



Somogy Megyei Erdész és Természetvédő Egyesület
7400 Kaposvár, Bajcsy-Zs. u. 21.

Szakmai beszámoló **a Somogy Megyei Erdész és Természetvédő Egyesület (SMETE)** **2022. évi tevékenységéről és működéséről**

Az Egyesület önálló és együttműködés keretében megvalósított programjai, pályázati projektjei

1. Rendezvények

1.1 „Zselic Maraton Kerékpárverseny” és „Nyárköszöntő Futóverseny” a Zselici Csillagparkban”

terepkerékpár és futó verseny, az Egyesület együttműködő partner

Helyszín: Zselici Csillagpark

Időpont: 2022. április 24. és május 28.

Felelős: Kovácsné Kiss Zita, Freller Mónika, Pintér Ottó és Merczel István egyesületi tagok, önkéntesek száma 30 fő

A futó és kerékpárversenyre az ország minden pontjából érkezett előzetesen és a helyszínen nevező versenyző. A program elősegítette a Zselici Csillagpark ismertségének növekedését.

versenyző létszám: 280 + 130 fő

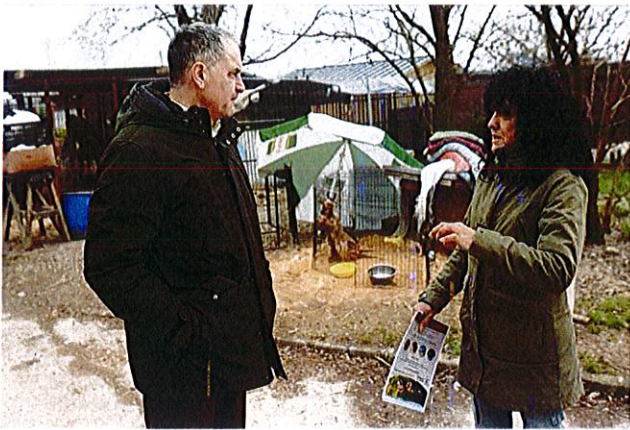


1.2 KUTYATÁR adományozási akció

2022. november 15.-től 2022. december 22. napjáig zajlott a SMETE, valamint a SEFAG Zrt. közös szervezésében a kaposvári KUTYATÁR Állatmenhely megsegítését célzó adományakció. A felhívást a közösségi médiában, valamint plakátokon jelentettük, illetve felkértük partnereinket is a csatlakozásra. Az akció keretében kizárólag természetbeni adományokat fogadtunk, így kutya-, macska száraztápot, almot, fertőtlenítőszert, fémvödröt, maradék faanyagokat ol javításhoz (deszka, tetőléc, OSB lap) és mosószert.

A kezdeményezés nyomán közel 80 kg táp, rengeteg takaró, tisztítószer és ólak javításához alkalmas építőanyag gyűlt össze, amely nagy segítséget jelentett az állatbarát önkéntes szervezetnek. Az adományok 2022. december 22. napján átadásra is kerültek a KUTYATÁR Állatmenhely részére.

Felelős: Kovácsné Kiss Zita, önkéntesek száma 8 fő



1.3 „Télvárosi családi sportnap”

2022. december 3. napján került sor az Országos Erdészeti Egyesület, a Somogy Megyei Erdész és Természetvédő Egyesület és a SEFAG Zrt. partnerségével megvalósuló „Télvárosi családi sportnap”-ra.

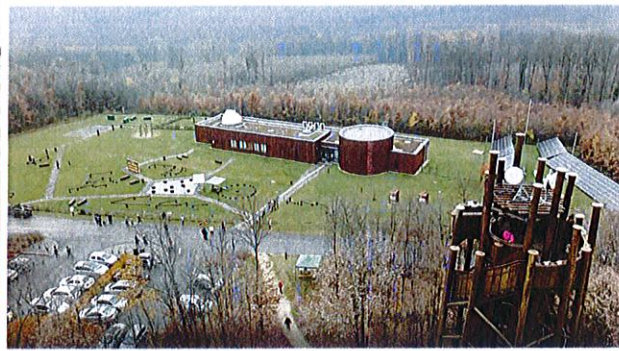
Az Országos Erdészeti Egyesület (OEE) Erdei Sportok Szakosztályának „SPORTOLJ TUDATOSAN AZ ERDŐBEN!” programja keretében megvalósuló, „Fedezd fel Hazánk távoli erdőit!” eseménysorozata téli állomásaként „Télvárosi családi sportnap” címmel egy igazi családi kikapcsolódással készültek a szervezők, ahol a család apraja - nagya megtalálta számítását. Az ingyenes program keretében a résztvevőket közösségi futással várták, két különböző távon. A kezdők és újrakezdők 6 kilométeres távon futhattak, a gyakorlott terepfutók pedig a 15 kilométeres távot is választhatták a Zselic csodálatos erdejében.

A kísérők, illetve később a futók is csatlakozhattak egy erdei fogattúrához, illetve egy gyalogos túrával és csillagászati programmal egybekötött erdőpedagógiai foglalkozáshoz, amikor megismer-

hették a somogyi erdő kincseit. A szervezők a Csillagvizsgálónál lévő versenyközpontban íjászzal is készültek.

A program záróakkordja pedig egy közös ebéd volt, ahol babgulyással és langallóval, forró hársfa teával és forralt borral várták a megfáradt futókat és kísérőiket is.

Felelős: Kovácsné Kiss Zita, Freller Mónika, Pintér Ottó, önkéntesek száma 18 fő



2. Taggyűlés

Az Egyesület taggyűlését 2022. május 25-én (csütörtök) 10.00 órai kezdettel a Gágyi tó melletti pihenőhelyen tartotta.

Napirendi pontok:

1. A 2020. évi szakmai, pénzügyi beszámoló és közhasznúsági jelentés elfogadása

Felelős: Merczel István

2. Szakmai beszámoló 2021.

Felelős: Merczel István

3. Pénzügyi beszámoló 2021.

Felelős: Berényi Ildikó

4. Közhasznúsági jelentés 2021.

Felelős: Berényi Ildikó, Merczel István

5. A Számvizsgáló Bizottság beszámolója

Felelős: Iberpaker Gábor SZB elnök

6. A 2022. évi program- és pénzügyi terv

Felelős: Merczel István, Berényi Ildikó

4. Pályázataink

4.1 „Agancsozó” - társasjáték készítése

„Agancsozó” társasjáték

A társasjáték rövid bemutatása:

Az agancsozó egy olyan társasjáték, ahol a gím-, és dámszarvasok által lehullatott agancsokat kell összegyűjteni a játék alatt. Minden játékosnak különböző képességei vannak, amelyeket alkalmazhat a játék folyamán. Az nyer, aki a játék végéig a legtöbb agancsot gyűjti és vissza is ér a kiinduló állomásra. A játékosoknak különböző képességeik vannak és dobókocka segítségével haladhatnak

a térképen, valamint akciókártyák segítségével irányíthatják a játék menetét, illetve a hátráltathatják is egymást.

Háromféle játékmenet áll a játékosok részére, különböző nehézségi fokban, de kombinálhatóak, variálhatóak is a játék elemek, hogy mindenki a saját kedve szerint játszhasson.

A játékszabály tervezete és az előzetes paraméterek leírása megküldésre kerültek már több generáció képviselőjében „hivatásos” gamer-ek, valamint erdész/vadász munkatársak és azok családjai, valamint erdőpedagógusok részére, javaslataik is beépítésre kerültek a játékba. Például ennek eredményeként alakult ki, hogy a kemény tábla helyett vászonra kerüljön majdan a játéktér, a könnyebb kezelhetőség kedvéért.

A játékszabály, illetve a paraméterek a grafikai munkálatok során, valamint a prototípus tesztelését (gamer-ek, erdészek vadászok, iskolák, családok, (erdő)pedagógusok) követően alakíthatók, a további formai és tartalmi javaslatok beépíthetők a végső játékba.

A játékcsomag papírhengerben kerül elhelyezésre, a játéktér vászon, elemei pedig papír (tartó henger, kártyák) és fa (figurák, állomásjelzők, dobókockák) alapanyagból készülnek, amelyek vászon-
tasakokban kerülnek elhelyezésre a hengerben.

Tevékenységek leírása:

- jogi szakértés, CE minősítés, grafikai tervezés, gyártás

1. Jogi szakértés:

Feladat: Szerződések és szerzői jogvédelem, szellemi tulajdon rendezése. Az előzetesen megkeresett jogász jártas nem csupán a szerzői jogvédelem és a szellemi tulajdon szabályozásában, de speciálisan játékkészítéssel foglalkozó céggel dolgozott már együtt korábban több alkalommal, a teljes folyamatban.

2. CE minősítés:

A játék anyagai és egyéb paraméterei Európai Unió minősítésnek való megfeleltetése, illetve minősítése, kapcsolódó dokumentáció elkészítése és engedélyezési folyamat bonyolítása.

3. Grafikai tervezés:

A játék elemei (figurák, kártyák, a játéktér, a tartó henger stb.) részletes grafikai kidolgozása és nyomdai előkészítése.

Kapcsolódóan több grafikus céggel történő egyeztetés eredményeként a tervezett munka, illetve munkaórák alapján került meghatározásra a pályázatban szereplő költség. Az előzetes rajzokat is hivatásos grafikus készítette.

4. Gyártás:

Kivitelezés (nyomdai munkálatok, illetve az egyéb elemek (mint például dobókocka, állomásjelző, stb.) beszerzése (alvállalkozásban). 3 ajánlatos beszerzési eljárás keretében kerül kiválasztásra korábbi tapasztalatok, illetve referenciák alapján. Alapvető feltétel a hasonló jellegű játékok gyártásában való minőségi jártasság. Mindezen feltételeknek a pályázati költségvetés alapját képező indikatív árajánlatot adó cég is megfelel. Kapcsolódóan több nyomdai céggel történő egyeztetés eredményeként az elemek paraméterei alapján került meghatározásra a pályázatban szereplő költség.

A fenti feladatok kapcsán előzetesen megkeresett, indikatív ajánlatot adó cégek fő profilja a leírt tevékenység, kiváló és szerteágazó, nagy tapasztalattal rendelkeznek tárgyban. A végső közreműködők kiválasztása 3 ajánlatos eljárás eredményeként történik.

Pályázott összeg: 2 000 000,- Ft, elnyert összeg 1 500 000,- Ft

A pályázat külső körülmények és tényezők miatt meghiúsult, a támogatás visszafizetésre került.

4.2 „Természet és ember” pályázati program - természeti értékeink bemutatása és szervezetfejlesztés

„Természet és ember” pályázati program célja, hogy ismeretterjesztő előadás, interaktív foglalkozás és erdei túra keretében a 15-18 éves korosztály érdeklődését a zeneművészet és a közösségi, társasjátékok segítségével közelítsük a természetismeret, a természetvédelem és az erdőlátogatás felé. A három alkalommal ismétlődő program három módszert alkalmaz:

1. Zeneművészeti pedagógiai tematika

2. Erdei túra

3. Társasjáték (közösségi élmények)

1. A vadonélő állatok „Vadászkürt” jelei (dallamok) segítségével mutatják be az előadók. A foglalkozás vezető az állatok (gím- és dámszarvas, őz, muflon, vaddisznó, róka, sakál) rövid biológiai és természeti bemutatását követően párhuzamot von a zenei jelek dallam világával és vonalvezetésével, hangkészletével, valamint ritmikájával. A zenei elemzés keretében erősödik a hallgatóságban az állatok ismerete.

2. Erdei túra során ismerkednek a részt vevők az erdei fákkal, cserjékkel és lágyszárú növényekkel, ill. a vadon élő állatok életterével. A gyalogos túra hossza 3 km.

3. A túrát követően a közönség 4-10 fős csoportokban társasjátékkal folytatja az ismerkedést a természettel. A játék az „Agancsozó” társasjáték.

A társasjáték rövid bemutatása:

Az agancsozó egy olyan társasjáték, ahol a gím-, és dámszarvasok által lehullatott agancsokat kell összegyűjteni a játék alatt. Minden játékosnak különböző képességei vannak, amelyeket alkalmazhat a játék folyamán. A nyertes az, aki a játék végéig a legtöbb agancsot gyűjti és vissza is ér a kiinduló állomásra. A játékosoknak különböző képességeik vannak. A dobókocka segítségével haladhatnak a térképen, valamint akciókártyák segítségével irányíthatják a játék menetét, illetve a hátrálathatják is egymást.

Háromféle játékmenet áll a játékosok részére, különböző nehézségi fokban, de kombinálhatóak, variálhatóak is a játék elemek, hogy mindenki a saját kedve szerint játszhasson (lásd feltöltött melléklet).

Az előadás tervezett létszáma 3 x 50-70 fő, összesen ~200 fő

Helyszíne: Kaposvár és környéke, időpontja (időszak): 2023. június 01. – június 30.

Működési pályázati programrész: A szervezet számára a működési feltételek biztosítása a kiegyensúlyozott szakmai tevékenység alapja. A jelentős mértékű banki és a könyvelési költségek fedezete, a www.smete.hu weblap fenntartásának kiadásai szerepelnek a támogatási igényben.

Pályázott összeg: 1 590 000,- Ft, nem támogatott

5. Együttműködő partnereink

Egyesületünk tagja a Nagyatád-Rinyamente Turisztikai Desztináció-menedzsment Egyesületnek.

Együttműködő szervezetek:

Magyar Csillagászati Egyesület, „Együtt a Gyermekekért” Alapítvány (Lábod), SEFAG Zrt., Országos Erdészeti Egyesület (OEE), OEE Kaposvári Helyi Csoport

Kaposvár, 2023. február 28.



.....
Merczel István
elnök